

Robin Janke



DevOps Engineer

Adresse	Auf den Steinen 12 50321, Brühl Deutschland	Telefon	+49 152 32060755
E-Mail	mail@robin-janke.de	Geburtsdatum und Ort	19.03.1999 / Euskirchen
Nationalität	Deutsch	Führerschein	Klasse B
Links	Homepage , LinkedIn , Xing		

01 PROFIL

Ich habe mich schon als Kind für die IT und alles, was damit zusammenhängt, interessiert. Daher war ich umso glücklicher, als mir 2016 die Ausbildung zum Fachinformatiker angeboten wurde. Seitdem konnte ich bereits diverse Erfahrungen in verschiedenen Firmen sammeln, wie auch durch meine eigenen Projekte über den Tellerrand hinaus sehen. Der für mich persönlich wertvollste Moment war, als ich mit meiner App "KVB Live Fahrplan" die 100.000 Downloads erreicht habe, da in dieser App enorm viel Arbeit steckt und sie mein

02 BERUFSERFAHRUNG

06/2021 — Derzeitig

DevOps Engineer bei Webmatch GmbH

Köln

Bei Webmatch Sorge ich als DevOps Engineer dafür, dass die IT-Infrastruktur optimiert und gewartet wird. Außerdem unterstütze ich die Entwickler bei diversen Automatisierungsprozessen und mache Third Level Support. Hier bin ich bis zum Dezember 2021 als Freelancer angestellt, danach gilt ein normaler Arbeitsvertrag.

01/2020 — 12/2021

DevOps Engineer bei Galeria Karstadt Kaufhof

Köln

Bereich: E-Commerce / Plattformmanagement

Schwerpunkte:

- Konzeption und Aufbau der Infrastruktur einer Marktplatz-Integrations-Schicht.
- Bereitstellung von AWS Ressourcen für diverse Teams & Projekte mittels Terraform, Ansible & Packer
- Bereitstellung einer Jenkins CI-Pipeline
- Entwicklung einer geteilten Jenkins CI-Pipeline Bibliothek mittels Groovy
- Bereitstellung / Integration diverser (Dev)-Tools (Mattermost, Jenkins, Keycloak, Webspaces, Wordpress, BulletTrain, etc.)
- Administration von AWS EC2 Instanzen auf Linux Basis
- Ausarbeitung einer Lösung zur Darstellung des aktuellen Systemstatus auf einem Kiosk Bildschirm
- Integration einer zentralen Authentifizierung in diverse Tools

Seit Juni 2021 bin ich in dieser Position freigestellt, jedoch läuft der Vertrag erst Dezember 2021 aus.

07/2019 — 01/2020

DevOps Engineer bei Userlike UG

Köln

Userlike ist eine Live-Chat Plattform für Unternehmen jeder Größe. Dieser Live-Chat kann auf einer Webseite eingebettet werden und erlaubt es mir den Endkunden direkt zu kommunizieren.

- Betreuung der Hosting-Plattform basierend auf Linux & AWS
- Erweiterung der auf Jenkins basierenden CI-Infrastruktur
- Nutzung von virtuellen Maschinen zur lokalen Entwicklung
- Ansprechpartner bei Fragen zu Soft- und Hardware für die intern genutzten Benutzer-Arbeitsplätze (MacOS)
- Entwicklung diverser Web-Tests basierend auf Python (Selenium u.a.)
- Migration einer Zeitreihendatenbank von einem Server-Cluster auf eine Cloud-Umgebung

08/2016 — 06/2019

Ausbildung zum Fachinformatiker im Bereich Anwendungsentwicklung bei Media Cologne Kommunikations GmbH

Hürth

Schwerpunkt August 2016 bis Februar 2017

(Fachinformatiker im Bereich Systemintegration):

- Verwaltung und Wartung der IT-Infrastruktur (MacOS,

Windows & Debian / Ubuntu)

- First & Second Level IT-Support
- Automatisierung der IT-Prozesse durch diverse Tools (z.B. Munki, Softwareaktualisierung, AutoPKG, Snipe-IT etc.)
- Entwicklung diverser Python & Bash Skripte zur Automatisierung diverser Prozesse
- Entwicklung von Excel-Makros mittels Visual-Basic
- Veraltung eines Mailservers basierend auf Kerio Connect

Schwerpunkt März 2017 bis Juni 2019

(Fachinformatiker im Bereich Anwendungsentwicklung):

- Entwicklung und Konzeption von Webanwendungen sowohl intern als auch für Kunden (Angular, PHP Flow Framework)
- Verwaltung und Wartung der CI / CD Pipeline & Infrastruktur (Docker, GitLab-CI, Linux)
- Kurze Einarbeitung in das Thema Kubernetes

08/2015 — 06/2016

Ausbildung zum Informationselektroniker bei- König Audio-Video-Technik GmbH

Köln

Schwerpunkte:

- Aufbau und Instandhaltung von „ELA“ Anlagen
- Aufbau und Instandhaltung von Videou̅berwachungsanlagen
- Auf- und Abbau von Veranstaltungstechnik (Ton)

04 FÄHIGKEITEN

----- Development -----	● ● ● ● ●	Excel Makro Scripting (Visual Basic)	● ● ● ● ●
Flutter / Dart	● ● ● ● ●	Elasticsearch & Kibana	● ● ● ● ●
Javascript, Typescript & NodeJS	● ● ● ● ●	----- Tooling -----	● ● ● ● ●
Python (u.a. Selenium & Django)	● ● ● ● ●	JIRA, Confluence, Trello & Asana	● ● ● ● ●
PHP (Flow & Symfony Framework)	● ● ● ● ●	Wordpress	● ● ● ● ●
HTML & (S)CSS	● ● ● ● ●	SCRUM	● ● ● ● ●
Git	● ● ● ● ●	Shopify	● ● ● ● ●
OAuth	● ● ● ● ●	Microsoft Word, Powerpoint & Excel	● ● ● ● ●
Angular	● ● ● ● ●	----- Infrastruktur -----	● ● ● ● ●
----- DevOps -----	● ● ● ● ●	MacOS (Server.app & Client)	● ● ● ● ●
GitLab CI	● ● ● ● ●	Linux (Debian, Ubuntu & CentOS)	● ● ● ● ●
Docker & Docker-Compose	● ● ● ● ●	Windows-Server	● ● ● ● ●
MySQL & NoSQL	● ● ● ● ●	Netzwerk-Administration	● ● ● ● ●
Bash (Scripting)	● ● ● ● ●	Photoshop	● ● ● ● ●
Jenkins	● ● ● ● ●	Kubernetes	● ● ● ● ●
Ansible	● ● ● ● ●	AWS	● ● ● ● ●
Terraform (AWS, Packer & Ansible)	● ● ● ● ●	Azure	● ● ● ● ●
Gerrit (Git)	● ● ● ● ●		

05 AUSSERSCHULISCHE AKTIVITÄTEN

Mär 2018 — Derzeitig

**Konzeption & Entwicklung der App
KVB-Live-Fahrplan**

*Köln, Frankfurt,
Mannheim, Berlin,
Hamburg,
Rhein-Erft-Kreis &
New-York*

Bei diesem Projekt handelt es sich um eine App, welche die Live-Abfahrtszeiten der Kölner Verkehrs-Betriebe AG (Nachfolgend KVB) darstellt. Dazu werden Daten aus offiziellen Datenquellen der Stadt Köln mit inoffiziellen Daten von der Webseite der KVB kombiniert.

Tech-Stack:

- Python (Backend)
- Elasticsearch & Kibana (Datenanalyse Backend)
- Docker & Linux (Hosting)
- Flutter / Dart (iOS & Android App)
- Angular (Web-App / PWA)
- Google Firebase & Analytics (Datenanalyse App, A/B-Tests, etc.)

Da diese App bereits nach kurzer Zeit sehr erfolgreich wurde in Köln (~100.000 Downloads / mehrmals unter den Top 50 im App-Store) entschied ich mich dazu, weitere Apps in diesem

Bereich zu entwickeln. Diese basieren auf derselben Code-Basis. Hierfür wurde ein extra Dart Package entwickelt, durch welches es möglich ist, mit nur wenigen Zeilen Code für nahezu jede Großstadt eine solche App zu veröffentlichen. Jedoch muss für jede App ein eigenes Backend entwickelt werden, da viele Städte verschiedene Standards nutzen (GTFS, GTFS-RT, etc.). Bei diesen Backend-Anwendungen handelt es sich in den meisten Fällen um Docker-Container mit einer NestJS Anwendung

Mär 2021 — Mär 2021

Konzeption & Entwicklung der App SaiDabai

Eine App, welche es ermöglicht, durch selbst erstellte Veranstaltungen neue Freunde und Bekanntschaften zu finden.

Die App wurde mit Flutter / Dart entwickelt, das Backend wurde in NodeJs (TypeScript) geschrieben und läuft zu 100% autoskalierend in einer AWS Umgebung (Verwaltet mittels Terraform & GitLab CI / CD).

Die App ist sowohl im App Store als auch bei Google Play verfügbar.

Dieses Projekt wurde zwar nicht ursprünglich durch mich initiiert, jedoch habe ich die komplette Konzeption & Entwicklung der App & allen zugehörigen Komponenten übernommen. Zudem stehe ich mit einem neuen Co-Founder in Kontakt, der große Bereiche des Marketings und Vertriebes übernimmt.

Mai 2019 — Aug 2019

Konzeption & Entwicklung der App "E-Scooter & Bike Map"

u.a. Köln

Eine App zur Darstellung verschiedener E-Scooter & Leih-Bike Anbieter auf einer einheitlichen Karte. Die App ist aktuell nur im iOS App Store verfügbar, ein Android Release steht jedoch bevor.

Tech-Stack:

- Python (Backend)
- Flutter / Dart (App)
- Linux & Docker (Hosting)

Nov 2020 — Feb 2021

Neu-Aufbau des Shopify-Onlineshops "Grand Theft Art" mit Shopify

Jan 2021 — Jan 2021

Aufbau einer Cloud-Infrastruktur im IoT / Banking Bereich, Cash-On-Ledger

Brühl

Tech-Stack: Azure / Dot Net Framework / GitLab CI / Docker

Jan 2021 — Derzeitig

Entwicklung einer Gastronomie-App, HieroCity Software GmbH

Brühl

Tech-Stack: Flutter / NestJS / Docker / HTML / CSS / Javascript

06 KURSE

Aug 2017 — Aug 2019

Vorbereitungskurs zur Cisco-Certified Network Associate (CCNA) Prüfung (Abendschule - 4 Semester) bei Georg-Simon-Ohm Berufskolleg Köln

Okt 2020 — Okt 2020

Grundlagen des Onlinemarketings bei Google

Okt 2020 — Okt 2020

Der ultimative Digital Marketing Kurs - DIGIMAKU bei Udemy

07 HOBBYS

In meiner Freizeit beschäftige ich mich sehr viel mit Politik und Wirtschaft. Dazu bin ich im Vorstand einer politischen Jugendorganisation im Rhein-Erft-Kreis und selber auch am Aktien / Crypto-Markt aktiv. Außerdem lese ich sehr gerne und bilde mich fort, gehe aber ebenso gerne auf Reisen und unternehme spontan etwas. Hinzu kommt, dass ich Mitglied eines Vereins in einem Nachbardorf bin, dieser hat mit einem Schützenverein diverse Ähnlichkeiten, ist aber wesentlich moderner aufgestellt. Videospiele spiele ich auch, jedoch in letzter Zeit eher selten, da mir da die Zeit für fehlt. Durch meine Freelancer-Tätigkeiten bin ich auch oftmals in meiner Freizeit am arbeiten, was aber nichts negatives aus meiner Sicht ist, da ich an IT-Themen auch sehr viel Spaß habe.

08 SPRACHEN

Deutsch



Englisch

